

ÇAN MYO 2022-2023 GÜZ YY BÜTÜNLEME SINAV PROGRAMI

Program	Sınıf	Ders	Öğretim Elemanı	Tarih	Saat	Derslik
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	Öğr.Gör. Şirin Eker	20.06.2023	13:00	ONLINE SINAV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Bilimsel Araştırma Yöntemleri	Doç. Tuba BATU	20.06.2023	11:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Duvar Süsleme Teknikleri II	Öğr. Gör. Seyfullah BÜYÜKÇAPAR	20.06.2023	11:30	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Temel Sanat Eğitimi II	Doç. Tuba BATU	20.06.2023	10:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Model Kalıp Teknikleri II	Öğr. Gör. Nazmi GÜL	19.06.2023	11:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Bezeme Teknikleri	Öğr.Gör. Hilal Yaman TAŞKIRAN	21.06.2023	12:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Türk Dili II	Öğr.Gör. Tuğba TOSUN	20.06.2023	11:00	ONLINE SINAV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Yabancı Dil II	Öğr.Gör. Pelin ALBAYRAK	19.06.2023	14:00	ONLINE SINAV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Mesleki Teknik Resim II	Öğr. Gör. Nazmi GÜL	19.06.2023	13:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Sanat Tarihi II	Öğr. Gör. Hilal YAMAN TAŞKIRAN	21.06.2023	10:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	1	Geleneksel Türk El Sanatları	Öğr. Gör. Hilal YAMAN TAŞKIRAN	21.06.2023	11:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar		İş Sağlığı Güvenliği	Öğr.Gör.Ediz Sait YÖRÜ	20.06.2023	15:00	ONLINE SINAV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	2	Tasarım Proje	Öğr. Gör. Zeynep KÜNELGİN AKBAŞ	19.06.2023	13:30	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	2	Cam İşleme Teknikleri	Öğr. Gör. Ayhan TAŞKIRAN	22.06.2023	13:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	2	Duvar Süsleme Teknikleri IV	Öğr. Gör. Hilal YAMAN TAŞKIRAN	22.06.2023	10:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	2	Bilgisayar Destekli Tasarım II	Öğr.Gör. Yakup KILIÇARSLAN	21.06.2023	14:00	ONLINE SINAV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	2	Dekor Teknikleri	Öğr. Gör. Seyfullah BÜYÜKÇAPAR	20.06.2023	11:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	2	Model Kalıp Teknikleri IV	Öğr. Gör. Nazmi GÜL	19.06.2023	10:00	ÖDEV
Mimari Dekoratif ve Sanatlar	2	Portfolyo Tasarımı	Doç. Tuba BATU	20.06.2023	14:00	ÖDEV