

# ÇANAKKALE ONSEKİZ MART ÜNİVERSİTESİ

## 29. BİLİM, KÜLTÜR ve SPOR ŞENLİKLERİ ÖĞRENCİ PROJE SUNUM YARIŞMASI KATILIM ŞARTLARI VE ESASLARI

### 1. Amaç

Bu yarışmanın amacı, Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi öğrencilerinin bilimsel düşünme, problem çözme, analiz ve sunum becerilerini geliştirmek; farklı disiplinlerde üretilen projelerin görünürlüğünü artırmak ve öğrenciler arasında bilimsel etkileşimi teşvik etmektir.

### 2. Katılım Koşulları

- Yarışmaya, ÇOMÜ bünyesinde öğrenim gören önlisans, lisans ve lisansüstü öğrenciler katılabilir.
- Katılımlar bireysel veya takım halinde gerçekleştirilebilir. Takım halinde gerçekleştirilmesi halinde başvuru formu takım adına proje yürütücüsü tarafından imzalanacaktır.
- Takım başvurularında en az 2, en fazla 5 öğrenci yer alabilir.
- Her öğrenci en fazla bir proje ile yarışmaya katılabilir.
- Aynı proje ile birden fazla kategoride başvuru yapılamaz.
- BAP, TÜBİTAK, TÜSEB, AB, Bakanlık vb. tarafından desteklenen/yürüyen projeler/tamamlanmış projeler veya bitirme projeleri (tamamlanma tarihi 2025 olan) ile yarışmaya katılım sağlanabilir.

### 3. Başvuru Türleri

Katılımcılar projelerini, **poster** şeklinde sunacaklardır.

- Posterler, organizasyon tarafından belirlenen teknik kriterlere uygun olarak hazırlanmalıdır.
- Poster hazırlama kuralları Ek-1'de yer almaktadır.
- Posterler **14 Mayıs 2026** tarihinde **ÖSEM Önünde** sergilenecek ve jüri tarafından değerlendirilecektir.

### 4. Alanlar ve Değerlendirme Kategorileri

Projeler aşağıdaki alanlarda değerlendirilecektir:

- Sosyal Bilimler
- Fen ve Mühendislik Bilimleri
- Eğitim Bilimleri
- Güzel Sanatlar
- Spor Bilimleri
- Sağlık Bilimleri

Her alandan en iyi sunulan **1 (bir) poster** seçilecektir.

### 5. Değerlendirme Kriterleri

Yarışmaya başvuran projeler; destekli/yürüyen projeler ile bağımsız veya bitirme projeleri arasında farklılık gözetilmeksizin, **projenin bilimsel niteliği ile poster sunum performansı birlikte değerlendirilerek** puanlanacaktır. Değerlendirme sürecinde aşağıdaki temel boyutlar esas alınacaktır:

- Projenin özgünlüğü ve problem tanımı
- Yöntemsel yaklaşım ve çözüm önerisinin uygunluğu
- Projenin potansiyel katkısı (bilimsel, toplumsal veya sektörel)
- Poster tasarımı ve içerik sunumu
- Proje sahibinin konuya hâkimiyeti ve anlatım becerisi

- Jüri ile iletişim ve sorulara verilen yanıtların yeterliliği

## 6. Başvuru Süreci

- Başvurular, öğrencilerin kayıtlı buldukları bölüm sekreterliklerine, bölüm sekreterlerinin olmadığı birimlerde yüksekokul/fakülte sekreterliklerine en geç **06.05.2026 tarihine kadar** yapılacaktır.
- Birimlerde toplanan başvurular, *Araştırma Dekanlığı'na EBYS üzerinden en geç 08.05.2026 tarihine kadar* iletilecektir.
- Başvuru sırasında aşağıdaki belgeler talep edilir:
  - Proje özeti (Posterde yer alması gereken tüm bilgilerin yer aldığı 500-1000 kelime arasında)
  - Yarışma başvuru dilekçesi (Ek-2)

## 7. Etik Kurallar ve Sorumluluklar

- Sunulan projelerin tamamen özgün olması gerekmektedir.
- İntihal, etik ihlal veya veri manipülasyonu tespit edilen projeler yarışma dışı bırakılır.
- Projede kullanılan veri, görsel ve içeriklerin kullanım sorumluluğu katılımcıya aittir.

## 8. Ödüllendirme

- Her kategoride birinci olan projelere ödül verilecektir.
- Ödüller, 29. ÇOMÜ Bilim, Kültür ve Spor Şenliği kapanış programında takdim edilecektir.

## 9. Diğer Hususlar

- Yarışmaya katılan tüm öğrenciler, organizasyon kapsamında proje sunumlarının ve posterlerinin tanıtım amaçlı kullanılmasını kabul etmiş sayılır.
- Organizasyon komitesi gerekli gördüğü durumlarda yarışma takviminde ve süreçlerde değişiklik yapma hakkını saklı tutar.
- Katılım sağlayan tüm adaylar, bu şartları kabul etmiş sayılır