



Prof. Dr. Muzaffer ÖZDEMİR

Lisans: Elektrik Elektronik Müh., Fırat Üniversitesi, 1997

Yüksek lisans: Fen Bilimleri, Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi, 2001

Doktora: Fen Bilimleri, Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi, 2008

Araştırma Alanları: Bilgisayar ve Öğretim Teknolojisi Eğitimi, Sosyal ve Beşerî Bilimler
Bilgisayar Bilimleri, Yapay Zekâ, İnsan Bilgisayar Etkileşimi, Mühendislik ve Teknoloji

Prof. Dr. Muzaffer ÖZDEMİR, üniversitemiz Eğitim Fakültesi'nde Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü'nde öğretim üyesi olarak görev yapmaktadır. 1993-1997 yılları arasında Fırat Üniversitesi Elektrik Elektronik Mühendisliği Bölümü'nde lisans eğitimini tamamlamış, yüksek lisans ve doktora eğitimlerini ise Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi Fizik Bölümü'nde tamamlamıştır. 6 Mart 2018 tarihinde Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi alanında doçentlik unvanını almıştır. Prof. Dr. Muzaffer ÖZDEMİR, 2013 yılında Florida State Üniversitesi'nde araştırma faaliyetlerinde bulunmuştur.

Özdemir'in araştırma alanları arasında özellikle "Eğitimde Artırılmış ve Sanal Gerçeklik Kullanımı" bulunmaktadır. Dr. Özdemir ayrıca web tabanlı öğrenme, kişiselleştirilmiş öğrenme ortamları ve fen öğretiminde teknoloji kullanımı gibi çeşitli konu alanlarında çalışmalar ve projeler gerçekleştirmiştir. Özdemir, Öğretim Teknolojileri ve Materyal Tasarımı, Eğitimde Grafik ve Animasyon, Mobil Cihazlar İçin Eğitsel Oyun Programlama, Elektronik ve Programlama Dilleri gibi lisans derslerinin yanı sıra "E-Öğrenme ve Uygulamalar", "Eğitimde Artırılmış ve Sanal Gerçeklik: Kuram ve Uygulama" ve "Eğitsel Bilgisayar Oyunları: Kuram ve Uygulama" gibi lisansüstü dersler vermektedir. Özdemir, bir TÜBİTAK 1001 projesinde yürütücü olarak görev almış olup, diğer farklı TÜBİTAK projelerinde araştırmacı olarak yer almıştır. Ayrıca birden fazla Erasmus Plus projesinde koordinatör veya araştırmacı olarak görev yapmıştır. Özdemir'in yurt içi ve yurt dışı yayınevlerinde basılı kitap bölümleri de bulunmaktadır.

Dr. Özdemir'in Çanakkale Teknopark'ta bir AR-GE şirketi bulunmakta olup, şirketin ana faaliyetleri arasında; AR, VR ve AI teknolojileriyle desteklenen öğrenme sistemleri, dezavantajlı bireyler için robotik uygulamalar, AR, VR ve AI destekli sağlık ve spor uygulamaları ve otomasyon sistemleri yer almaktadır. Bu şirket, ayrıca Çanakkale'de yaşayan küçük yaşta çocuklara kodlama, robotik ve yenilikçi teknolojiler ile ilgili kurslar düzenlemektedir. Şirket son 5 yılda iki Erasmus Plus projesini başarıyla tamamlamıştır.



Prof. Dr. Muzaffer ÖZDEMİR

Bachelor's Degree: Electrical and Electronics Engineering, Firat University, 1997

Master's Degree: Science, Çanakkale Onsekiz Mart University, 2001

PhD: Science, Çanakkale Onsekiz Mart University, 2008

Research Areas: Computer and Instructional Technology Education, Social and Human Sciences, Computer Science, Artificial Intelligence, Human Computer Interaction, Engineering and Technology

Prof. Dr. Muzaffer ÖZDEMİR serves as a faculty member in the Department of Computer and Instructional Technologies Education at our university's Faculty of Education. He completed his undergraduate education in the Electrical and Electronics Engineering Department at Firat University between 1993 and 1997, and his master's and doctoral studies in the Physics Department at Çanakkale Onsekiz Mart University. He received his associate professor title in the field of Computer and Instructional Technologies Education on March 6, 2018. Prof. Dr. Muzaffer ÖZDEMİR conducted research activities at Florida State University in 2013.

Özdemir's research areas primarily include "Use of Augmented and Virtual Reality in Education." Additionally, he has carried out various studies and projects on topics such as web-based learning, personalized learning environments, and the use of technology in science teaching. Özdemir teaches undergraduate courses such as Instructional Technologies and Material Design, Graphics and Animation in Education, Educational Game Programming for Mobile Devices, Electronics and Programming Languages, and graduate courses like "E-Learning and Applications," "Augmented and Virtual Reality in Education: Theory and Practice," and "Educational Computer Games: Theory and Practice." He has served as a principal investigator in a TÜBİTAK 1001 project and as a researcher in various other TÜBİTAK projects. He has also worked as a coordinator or researcher in several Erasmus Plus projects. Özdemir has authored chapters in national and international publications.

Dr. Özdemir also owns an R&D company located in Çanakkale Technopark, whose main activities include learning systems supported by AR, VR, and AI technologies; robotic applications for disadvantaged individuals; AR, VR, and AI-supported health and sports applications; and automation systems. Additionally, the company organizes courses on coding, robotics, and innovative technologies for young children living in Çanakkale. The company has successfully completed two Erasmus Plus projects in the last five years.